

# LEHRPLANINHALTE PROFIL GMT



Klassenstufe	Gestaltungs- und Medientechnik 6h	Informatik 2h Gruppen	SoT 2h Alternatives Wahlpflichtfach
Eingangsklasse	<p>3h von 6h in Gruppen</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Grundlagen des Projektmanagements</li><li>- Grundlagen der visuellen Kommunikation</li><li>- Zeichentechniken und Flächengestaltung</li><li>- Grafik</li><li>- Digitales Bild</li><li>- Layout und Typografie</li><li>- Grundlagen der Medientechnik</li><li>- Räumliche Darstellung</li><li>- Modellbauverfahren</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tabellenkalkulation</li><li>- Internetseiten Teil I</li><li>- Vernetzte Gesellschaft</li><li>- Grafikerstellung</li><li>- Bildbearbeitung</li><li>- Layouterstellung</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Regenerative Energien</li><li>- Umweltschutz</li><li>- Recycling</li><li>- Grundlagen der Bionik</li><li>- Veranstaltungstechnik</li></ul>
Jahrgangsstufe 1	<ul style="list-style-type: none"><li>- Projekt- und Designmanagement</li><li>- Produkt- und Medienanalyse</li><li>- Designgeschichte: Epochen und Tendenzen</li><li>- Konzeption und Gestaltung von Produkten</li><li>- Fertigung von Produkten</li><li>- Technische Darstellung von Produkten</li><li>- Konzeption und Gestaltung von Publikationen</li><li>- Produktion von Printmedien</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Datenbanken</li><li>- 3D-Konstruktionen</li><li>- Publikationen</li></ul>	
Jahrgangsstufe 2	<ul style="list-style-type: none"><li>- Medien und Gesellschaft</li><li>- Medienrecht</li><li>- Konzeption und Gestaltung digitaler Anwendungen</li><li>- Produktion digitaler Anwendungen</li><li>- Produkte und Gesellschaft</li><li>- Redesign von Produkten</li><li>- Übergreifendes Projekt</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Internetseiten Teil II und III</li><li>- Webanwendungen</li><li>- Digitale Anwendungen</li><li>- Bewegtbild</li></ul>	