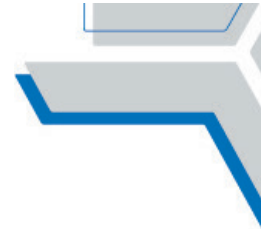


# LEHRPLANINHALTE PROFIL IT-TECHNIK



| Klassenstufe     | Informationstechnik Hardware<br>3h                        | Informationstechnik Software<br>3h                                | Informatik<br>2h   |
|------------------|---|---|--|
| Eingangsklasse   | Technische Informatik I<br><br>Technische Informatik II   | Programmentwicklung (Theorie)<br><br>Programmentwicklung (Praxis) | Tabellenkalkulation<br>Entwicklung von Internetseiten I<br>Netze und vernetzte Gesellschaft<br><br>Assembler I<br>Assembler II (Wahlbereich)<br><br>Robotik (Wahlbereich)<br>Spielprogrammierung (Wahlbereich)   |
| Jahrgangsstufe 1 | Technische Informatik III<br><br>Technische Informatik IV | Objektorientierter Entwurf I<br><br>Datenbanksysteme              | Datenbanken<br>Entwicklung von Internetseiten II<br>Entwicklung von Internetseiten III<br><br>Objektorientierte Programmierung I<br><br>Microcontrolleranwendungen I<br>Microcontrolleranwendungen II<br><br>Client-Server-Anwendungen auf netzwerkfähigem Einplatinencomputer |
| Jahrgangsstufe 2 | Vernetzte Systeme<br><br>Internet der Dinge (IoT)         | Objektorientierter Entwurf II<br><br>Künstliche Intelligenz       | Objektorientierte Programmierung II (Wahlbereich)<br><br>Mikrocontrolleranwendungen III<br><br>Programmierung mobiler Endgeräte<br><br>(Diese Themen JS 1 und JS2 zusammen)  |